

SEGUNDA PARTE – LIGA DA EUROPA – SILVER SWORD (SSW)

Vita – Vou me vingar de quem fez isso!

Rein – Mas quem fez isso já morreu também, ele mesmo se vingou na verdade, e não queria falar tão cedo, mas ele não está morto...

Vita -??!

Surpresa e em choque ela após alguns segundos pensando tenta falar algo, mas Rein logo a corta dizendo:

Rein – E isso é tudo o que posso dizer por enquanto e minha escolha de irmos para a liga da Europa é para estarmos bem perto dele, em breve poderemos rever Nakar

E abrindo a porta de um veículo preto enquanto saí da porta de motorista ele e Vita com as vestimentas do time competitivo SSW que são em cores do tipo cinza claro com pequenas partes cinzas em um tom mais escuro, logo saindo do veículo ambos entram em um restaurante conhecido como Goddards

E no canto em um dos assentos e mesa de madeira lá estava Viper, Marker e Ana os membros restantes da Silver Sword [SSW] e já com algumas tortas de carne na mesa simplesmente aguardando por Vita e Rein todos se reúnem naquela mesa.

E quando se senta à mesa Rein e Vita, eles perceberam alguém a mais e logo perguntam:

— Quem é?

Marker logo os responde:

— Esta é Aila, esqueci de avisar, mas ela irá conosco

Rein sem pensar duas vezes diz

— Sem problemas, é importante pensar um pouco na família

E Ana logo abraça Aila enquanto diz:

— Viu só está tudo bem? Nunca que o capitão do time abriria mão de uma fofura igual a você

— Eu sei que você quer fazer aquilo também

Rein diz isso para Vita enquanto observa Ana fazendo cafuné em Aila, e um pouco corada Vita o responde:

— Eu posso?! Digo não... Claro que não preciso disso vamos focar em nosso treino o time precisa deixar de ser relaxado

Dois homens em ternos pretos e de óculos escuros onde bem no centro de suas gravatas era possível observar uma pequena joia vermelha e eles se aproximaram da mesa onde estava o time SSW com todos membros presentes enquanto comiam juntos naquele lugar, um dos homens logo inicia a conversa:

— Vocês são a Silver Sword certo?

Rein, Vita e Ana respondem ao mesmo tempo com um simples “ Sim! ”

— Conforme o programado vamos seguir direto para a Arena espero que estejam prontos para competir.

Passando por vários edifícios antigos, porém muito bem mantidos e restaurados Vita observa pela janela do veículo uma grande torre com um relógio e ao se aproximar percebe que aquele lugar se tratava de um tipo de universidade e logo pergunta:

— Todos edifícios aqui são assim? Como posso dizer... parecendo coisas antigas?

Rein logo a responde:

— Não pergunte o óbvio estamos na Inglaterra... vamos focar em nossa partida...

E chegando no local de competição lá estava uma fila sem fim para as pessoas assistirem e se aproximando do estacionamento todos os jogadores se preparam e entraram por uma outra fila de prioridade para Jogadores e Funcionários do evento, e Ana bem agitada não parava de falar

— Nossa que fila gigante! Me sinto um jogador profissional! Vamos passar sem pegar fila!

E Viper logo a responde:

— Mas somos profissionais pelo menos hoje e acho melhor irmos se acostumando com isso

E se aproximando da fila com um uniforme Totalmente Preto com vários patrocínios em cor branca, estava o seu oponente do dia NONAME – NNM e Vitor um dos membros diz para Rein:

— Espero que tenhamos um bom jogo hoje... Times novos oportunidades novas...

Momentos depois com os dois times já prontos e com o evento iniciado e com toda plateia observando os monitores, estava prestes a começar a partida que vai decidir o time que irá representar a Europa no Mundial

[SILVER SWORD – SSW]

- Rein “PROTECTOR” [LENDÁRIO 1902]
- Vita “Scharfschützin” [LENDÁRIO 2100]
 - Viper “Viper” [LENDÁRIO 1701]
 - Marki “Marker” [LENDÁRIO 1897]
 - Ana “Carmine” [LENDÁRIO 2471]

VS.

[NONAME – NNM]

- Vitor “Kapkov” [LENDÁRIO 1892]
- Augustin “Sentai” [LENDÁRIO 2500]
- Thomas “JunkSnow” [LENDÁRIO 1709]
- Ray “RazorGold” [LENDÁRIO 2002]
- Allyona “A20” [LENDÁRIO 2500]

E a disputa de inicia, o mapa é feito por Rochas e de clima desértico totalmente aberto com pequenas exceções de cobertura com rochas, uma aproximação de forma direta é a única opção pois o mapa torna táticas de emboscada próximo do impossível, e em um conflito direto ambos os times se dirigem para os três objetivos

Pelo flanco esquerdo o combate seria decidido por

Kapkov / JunkSnow vs.

PROTECTOR (Rein) / Scharfschützin (Vita)

Enquanto pelo flanco direito o combate estava travado entre

A20 / RazorGold vs.

Carmine / Viper

E no combate central em um simples um contra um o objetivo seria decidido por Marker contra Sentai, ao lado esquerdo do mapa e em cima do objetivo estava Rein o inimigo não

tinha habilidades para fazer linha de frente contra a armadura e escudo e entregaram o ponto para SSW, e optaram por atacar a distância Kapkav era um personagem com uniforme militar moderno bem semelhante a uma armadura leve e com uma “corrente” de granadas por cima de seu colete, a sua arma principal era um simples fuzil enquanto JunkSnow tem uma armadura feita de bastante metal fixados de qualquer forma parecendo resto de sucatas e sua arma também era uma sucata de metal e logo ele dá o primeiro disparo a distância...

Um Explosivo quase como um minifoguete, porém pequeno demais para ser chamado de foguete e em formato de uma bola de tênis ele direcionava o explosivo usando um tipo de analógico em sua arma e o moveu na direção de Rein, com o seu escudo fixo ele sequer o moveu e logo em uma questão de segundos ele muda a trajetória do explosivo fazendo com que ele caísse por cima do escudo, esperando uma reação do escudo Kapkav atira as granadas de seu fuzil no mesmo instante em que ele joga o explosivo por cima de Rein.

E sem se mover do local e firme como uma torre, ele se manteve lá o explosivo de JunkSnow detonou em suas costas e todos explosivos de Kapkav pegaram em seu escudo... e logo Kapkav reage:

— Ele é indestrutível? Como assim nenhum arranhão?

E JunkSnow logo responde:

— Meu Explosivo não funcionou... porque não encostou mesmo! Veja a atiradora atrás dele ela acertou o meu explosivo... vamos precisar usar o trunfo

Com reflexos mais ágeis e precisão impecável mesmo o menor dos alvos Vita conseguiria acertar sem problemas, e em uma situação de total desvantagem o inimigo usa uma de suas habilidades especiais...

...Momentos antes no flanco direito lá estava A20 Transformando uma de suas mãos em um lançador de micro mísseis a sua habilidade principal era simples, porém eficiente, qualquer parte seu corpo mecânico pode se torna uma arma e Viper em resposta a chuva de pequenos projeteis em um único disparo de sua arma que se divide em pequenos estilhaços ele anula o ataque de A20 e em instantes RazorGold Ilumina todo lado direito do mapa com uma chuva de eletricidade, essa é uma habilidade que ele consegue utilizar apenas uma vez e não causa dano pois o objetivo é cegar o inimigo que no caso... A20 aproveita esse momento e cria no outro braço uma arma rotativa atirando projeteis em Ana, Viper mesmo cego dá um disparo porém o erra fazendo com que Ana fosse ferida e acabasse perdendo um dos braços e também com um ferimento em seu estomago, Viper entra em desespero por seu erro e simplesmente avança para cima de Razor sem sequer pensar em quais são suas habilidades, aproveitando a oportunidade Razor saca um chicote elétrico que no mais simples contato com Viper o transforma em cinzas em questão de milésimos de segundos, A20 falando sozinha diz:

— Isso deve ser o suficiente

Ela transforma a sua mão que era uma arma em uma espécie de relógio no pulso e então desaparece daquela localização do mapa, com Ana ferida e Razor se aproximando a situação não era nada boa para SSW, pois a habilidade e trunfo especial que o flanco esquerdo esperava se tratava da habilidade de teletransporte de A20...

E rapidamente ela surge nas costas de Rein sem espera e quase sem reação ele recebe uma rajada de dano pelas costas e aproveitando a oportunidade JunkSnow e Kapkav atacaram com tudo o que tinham e com uma nuvem de poeira por todo mapa e apenas sombras Vita aproveita a oportunidade pois seus inimigos entregaram todos eles suas posições e suas táticas e com uma habilidade perfeitamente executada ela dá dois disparos em menos de 1 segundo com um fuzil que executa apenas um único disparo por vez e precisa recarregar manualmente, e A20 Teletransporta para suas costas mais uma vez e no mesmo instante Vita bate de costas e com a coronha do seu fuzil em A20 e novamente com uma forma e execução perfeita em termos de habilidade ela se move recarrega e atira contra a cabeça de A20, parecia que o tempo havia parado para A20 de tão rápido que Vita havia reagido e em literalmente 2 Segundos Vita havia eliminado três membros do inimigo com sua habilidade absoluta e reflexos absurdos, a concentração para muitos é apenas uma questão de foco, porém para alguns e poucos daqueles que sabem realmente o que quer e o que precisa ser feito a concentração é a sua Zona onde executar as coisas com perfeição não é uma questão de pensar em executar de forma perfeita e sim simplesmente de fazer além dos seus limites sem perceber que ultrapassou eles.

Porém Vita logo é Eliminada por A20 ou por pelo menos o que sobrou dela, uma de suas passivas é de explosão em área e como ela estava cara a cara com ela, sequer se moveu e aceitou aquela explosão que desintegrou parte por parte do corpo de Vita e cobriu Rein também desintegrando Kapkav e JunkSnow... Alguns Minutos depois o único que sobrou no ponto ainda em pé porém com sua armadura totalmente danificada e sua A.I alertando tudo em vermelho, e repetindo sem parar “Alerta, Alerta” ele se manteve em pé no ponto garantindo assim o objetivo do lado esquerdo do mapa, Sua armadura já não respondia mais seus comandos e lá estava de joelhos Rein segurando o objetivo pois mesmo sem se mover ainda estava vivo, e alguém vivo pode capturar o objetivo.

Enquanto isso no Flanco direito...

Ana contra RazorGold estava segurando o inimigo no ponto, toda ferida e com todo uniforme coberto por sangue ela sorri e diz

— Pensei que você sozinho era o suficiente qual o problema?!

RazorGold pensa “Qual o problema dela? Isso é restauração? Algum tipo de cura? Ou resistência?”

E Mais uma vez ele saca seu chicote e o acerta contra Ana, faz um pequeno corte no braço que ainda restava em Ana,

— Não é assim que se faz... mas infelizmente como minha arma foi anulada junto com meu braço... vem aqui um abraço!

RazorGold é o tipo de personagem que precisa de aproximação quase corpo-a-corpo para conseguir infligir dano, porém por algum motivo a resistência de Ana contra elementos naturais como Fogo, Frio, Vento, Eletricidade e outros é muito grande a única forma dele infligir dano é através da força bruta algo que não é sua especialidade e muito menos artes marciais e já próxima dele Ana o Abraça com uma das mãos.

— O que você está fazendo?! E como eu não consigo dar nenhum dano?!?!...

— É só um abraço e o tempo está chegando!

Tempo Limite de Partida em Progresso

E o Mapa começa a destruir os flancos Esquerdo e Direito, onde de pouco em pouco se quebra e lá totalmente paralisado Rein sente o chão se rachar tremendo e apenas deve aceitar o resultado final onde será decidido no Um contra um no centro.

E ao lado Direito tentando fazer com que Ana o Soltasse RazorGold e Carmine caem no abismo do mapa que estava se rachando devido ao tempo limite.

No centro ambos os lados ainda perdendo tempo...

Marker vs. Sentai

Com uma Katana e Roupa leve, mas mecânica e com todas partes robóticas lá estava sentai, e do outro lado o Novo Marker com uma armadura preta que cobria todo corpo e com uma espécie de manoplas para o combate corpo a corpo, diferente de sentai que ainda estava sem nenhum arranhão, Marker estava totalmente ferido com a armadura inteira amassada vencer não era uma opção o melhor que ele conseguiria fazer seria empatar e mais uma vez sentai avança para cima de Marker com a katana e ele a defende usando seus punhos de aço e aproveitando a oportunidade sentai o Chuta no estomago fazendo com que ele voasse bem no limite do objetivo e com a cabeça bem próxima do abismo do mapa quase para cair ele tenta levantar, e no mesmo instante sentai com sua Katana mira ela em sua cabeça, e tocando um dos seus pés no chão Marker Gera um escudo que sai do chão e levanta pelo estomago o Sentai, com suas costas ainda no chão Marker o chuta pois ele estava acima dele e logo tenta o jogar direto para o abismo e naquele mesmo instante em que ele o chuta perde uma de suas pernas para o rápido corte que sentai executa e caindo no abismo sentai usa sua Katana para se prender nas pedras do mapa central e então puxa pela cabeça com a outra mão Marker e tenta o trazer junto para o abismo, com as duas mãos de Marker tentando tirar de sua cabeça a mão do sentai de pouco a pouco ele também é puxado para o abismo do mapa, sem uma das pernas e sangrando até a morte Marker todo ferido enquanto sentai ainda estava intacto sabia que só existia uma saída e ele com a outra perna se empurra para o abismo se jogando e segurando pelo braço Sentai junto com ele para o fundo do mapa.

[EMPATE – TOTAL DRAW]

Uma nova partida para decidir um vencedor deve ser feita...

E Mais uma vez, com toda plateia agitada depois de uma incrível partida eles recomeçam o Jogo

[SSW –SILVERSWORD] VS [NONAME – NNM]

Com todos os jogadores sob pressão do último jogo e tendo em vista que seria iniciado mais uma partida para definir o vencedor, e não apenas um simples segundo turno, mas sim mais uma partida que seria absurdamente difícil de ser vencida para os dois times.

E com ambos os lados preparados o segundo jogo se inicia!

Se conectando ao cenário desta vez o mapa é de Neve sem rochas e totalmente plano, a forma com que os times devem se espalhar será diferente da primeira vez focando em uma luta baseada em balanceamentos onde ao lado esquerdo ficará Rein / Ana / Vita e indo em direção ao meio Viper e Marker, deixando livre o flanco direito.

No turno inicial os times se espalharam e confiaram em suas habilidades de eliminar pequenos grupos do inimigo e então flanqueá-los logo em seguida, porém claramente não funcionou e diferente do que a maioria faz em relação a confiar em suas puras habilidades em um confronto direto no momento o time inimigo optou por levar todos os 5 membros para o flanco esquerdo.

Em um rápido conflito frontal no avanço de todos membros no flanco esquerdo, todos atacam da forma mais direta possível e A20 quebrando as formações da Silver Sword impedindo que Rein protegesse seus aliados teletransporta para suas costas e transforma uma de suas mãos em um revolver e atira contra a própria cabeça fazendo com que a sua passiva de explosão para curto alcance pegasse Rein e Vita, com o custo de sua própria vida A20 consegue eliminar dois membros chave da SSW logo no início da partida, Ana ainda viva porém sozinha contra 4 pessoas atira rapidamente contra sentai tirando uma de suas mãos, porém logo depois do seu primeiro disparo ela também é eliminada pelo avanço rápido do time NNM, e é cortada por sentai que ao perder uma de suas mãos pegou a espada no ar ainda com a outra mão e a cortou.

A partida ainda é de total desvantagem para SSW os Narradores da partida já citam NNM como o time que irá representar a Europa pois reverter tal situação é algo extremamente improvável considerando que seus melhores jogadores já estão mortos... e nessa situação de total estresse e pressão encontra-se apenas Marker e Viper ainda vivos.

Se aproximando do objetivo central em uma luta de 2 contra 4 a luta final também se inicia e em condições péssimas para SSW todo resultado final está nas mãos de Marker e Viper

Com Kapkav atirando a distância em Marker e sem muitas opções ele avança para cima dos quatros membros, com Viper atirando para dar alguma cobertura Marker logo é travado em

um conflito corpo a corpo contra Sentai, e com sua Katana ele a finca no estomago de Marker e aproveitando a chance das poucas que ainda restam para vencer, ele se apegando aquele dano extra antes de morrer e segura o braço de sentai com a Katana ainda em seu estomago e no mesmo instante aproveitando o alvo imóvel Viper atira contra a cabeça de Sentai o eliminando instantaneamente e com os dois corpos de Marker e Sentai caídos sobre a neve e transformando uma pequena parte daquele cenário branco em vermelho o jogo continua... e com uma situação de desvantagem para SSW onde Viper deve eliminar três jogadores sozinho... sendo todos os três com Ranks superiores.

Viper perdido em sua situação antes de começar aquilo que vai decidir o futuro de seu time pensa:

Vai gritar e dizer que estou sendo idiota, Vita?

Vai dizer que estou em desvantagem Rein?

Vai tentar confiar em mim, mas mesmo assim assistir esperando pelo Pior Marker?

Faz sentido pensarem nisso eu não sou um jogador especial, porém... enquanto treinávamos como um time não tive nenhuma chance de crescer com o time os meus pontos não subiram com minha equipe, porém aqui é o desafio real a minha ação e a minha chance de provar que meus pontos ainda podem melhorar!

Se aproximando dos dois corpos no chão Viper inicia a sua batalha para decidir todo um final.

Com RazorGold já próximo ele mais uma vez usa seu chicote de eletricidade, porém sem espaço para desviar do ataque Viper chuta um dos corpos no chão na direção do chicote, no momento em que o corpo de sentai entra em contato com o chicote é transformado em cinzas e Viper aproveitando a oportunidade faz dois disparos rápidos contra as pernas de RazorGold, JunkSnow e Kapkav atirando tudo o que tem contra Viper levantaram uma cortina de fumaça devido ao uso dos explosivos e com a fumaça se dissipando lá estava de pé Viper com alguns arranhões de leve, diferente de Vita que precisa mirar e atirar, a arma de Viper só requer que ele faça o disparo pois seus projeteis seguem alvos em movimento, Mantendo uma distância ideal contra Razor e fazendo o mesmo contra JunkSnow e Kapkav ele defende todos os ataques a distância, porém desta vez enquanto defende todos projeteis de Kapkav e JunkSnow, ele opta por deixar sua arma responsável pela defesa automática dos projeteis e usando um dos pés contra as costas de Marker enquanto segura seu braço ele segura e arranca um dos braços de Marker, e no mesmo momento em que ele retira o braço o chicote de Razor mais uma vez avança contra ele porém ele utiliza o braço de Marker contra o chicote de Razor repelindo o chicote de volta para Razor e Transformando ele próprio em cinzas.

Com RazorGold eliminado a luta fica de 2 para 1, porém o cansaço e pressão que já foi feito nos ombros de Viper para chegar até aqui está muito acima do seu limite mental e físico o fardo e limites dos personagens simulados em Bixbite tem o mesmo que na vida real, tomar um golpe ou se mover por muito tempo tem a mesma dor que na realidade e neste exato momento Viper está lutando contra ele mesmo para se manter em pé e ultrapassar seus próprios limites pelo tempo que for necessário para vencer.

Em uma luta entre quem chegaria no seu limite primeiro, Viper continua usando sua pistola para defender todos os projeteis de Kapkav e JunkSnow... em uma luta onde uma série de explosões continuava sem parar ambos os lados estenderam até o tempo limite e mais uma vez o mapa estava se rachando e novamente apenas com centro do mapa inteiro e se rachando de pouco em pouco.

Sem muita escolha e com suas mãos tremendo e machucadas da exaustão Viper avança até os inimigos jogando a mão de Marker contra Kapkav fazendo que por um instante virasse sua arma, e avançando até JunkSnow enquanto defende os explosivos Viper em seu limite saca de suas costas a Katana de Sentai e a finca contra JunkSnow e o chuta para dentro do abismo no mapa, enquanto Razor ainda estava caindo ele mais uma vez saca sua pistola e faz mais dois disparos e acerta o Fuzil de Kapkav e um de seus braços, com a força do disparo o Fuzil ele cai para fora do mapa no abismo, e então com um braço ferido e desarmado Kapkav anda ferido até Viper, e já acima de seu limite de exaustão Viper mal enxergava direito o que havia em sua frente e com uma de suas mãos em seu coração que estava batendo e doendo por todo seu corpo ele mira contra Kapkav porém ao pressionar o gatilho nenhum projétil a mais é disparado ele já havia chego em seu limite de mana, e caminhando lentamente em uma direção oposta à do inimigo até o centro do mapa ele tenta fugir ao máximo de um conflito corpo-a-corpo no estado em que ele está, e então o mapa começa a se rachar, com Kapkav também se aproximando do centro, o mapa se parte em baixo de Kapkav e ele segura com um dos braços a perna de Viper porém... em uma questão de segundos solta a perna pois se tratava do braço ferido, e ainda em cima de uma parte do mapa antes de rachar SSW vence o jogo e transforma uma situação desesperadora em vitória...

VITÓRIA - [SILVER SWORD - SSW]

Momentos depois ainda no palco... e em lagrimas Viper se aproxima de seu time com as duas mãos nos olhos tentando conter suas emoções, Rein coloca a mão sobre a sua cabeça e diz:

— Você fez o impossível bom trabalho... Viper!

Sorrindo, mas ainda chorando Viper não estava em condições de responder e de forma silenciosa o seu perfil é atualizado em Bixbite

Viper [LENDÁRIO 1701] atualizado para: [LENDÁRIO 2002]